

	Oticon Play PX 1	Oticon Play PX 2
<b>Rozumienie mowy</b>		
MoreSound Intelligence	poziom 1	poziom 3
Konfiguracja środowiska	5 opcji	3 opcje
Wirtualne ucho zewnętrzne	3 konfiguracje	1 konfiguracja
Stabilizator przestrzeni akustycznej	100%	60%
Neuronowe tłumienie hałasu - trudne/łatwe środowisko	10 dB/4 dB	6 dB/0 dB
Rozszerzenie dźwięku	3 konfiguracje	1 konfiguracja
MoreSound Amplifier™	•	•
Zapobieganie sprzężeniu	MoreSound Optimizer™ i Feedback shield	MoreSound Optimizer™ i Feedback shield
Spatial Sound™	4 pasma częstotliwości	2 pasma częstotliwości
Soft Speech Booster	•	•
Obniżanie częstotliwości	Speech Rescue™	Speech Rescue™
<b>Jakość dźwięku</b>		
Szeroka Dynamika	•	-
Better-Ear Priority	•	-
Pasma dopasowania*	10 kHz	8 kHz
Bass Boost (streaming)	•	•
Kanały przetwarzania	64	48
<b>Komfort słuchania</b>		
Redukcja nagłych głośnych dźwięków	4 konfiguracje	3 konfiguracje
Menedżer szumu wiatru	•	•
<b>Optymalizacja dopasowania</b>		
Pasma dopasowania	24	18
REM AutoFit	Verifit®LINK, IMC 2**	Verifit®LINK, IMC 2**
Pediatryczny tryb dopasowania	•	•
Zakres dopasowania dla metody DSL***	•	•
Metody doboru	DSL v5.0, NAL-NL1/ NAL-NL2, VAC+	DSL v5.0, NAL-NL1/ NAL-NL2, VAC+
<b>Opracowany z myślą o dzieciach</b>		
Wskaźnik LED	•	•
Hipoalergicznosc	•	•
Nanopowłoka	•	•
Kolory	12	12
Bezpośrednie przesłanie strumieniowe****	•	•
EduMic	•	•
Aplikacja Oticon ON	•	•

\* Pasma dostępne przy dostosowaniu wzmocnienia podczas dopasowania.

\*\* Inter Module Communication 2.

\*\*\* Więcej w arkuszach informacji technicznych i Przewodniku po produktach Oticon Play PX.

\*\*\*\* Z urządzeń iPhone®, iPad®, iPod touch® oraz wybranych urządzeń z systemem Android™.

## OTICON | Play PX

# Zestawienie produktów



**oticon**  
life-changing technology

# Oticon Play PX

miniRITE R, miniRITE T, miniBTE R i miniBTE T

Oticon Play PX został zaprojektowany na innowacyjnej platformie Polaris™, która wykorzystuje głęboką sieć neuronową (DNN), aby szybko i optymalnie zarządzać przetwarzanymi dźwiękami, uwzględniając indywidualne potrzeby użytkownika. Można bezprzewodowo dodawać nowe funkcje i przeprowadzać aktualizacje. Wszystkie modele Oticon Play PX to aparaty słuchowe Made for iPhone; są również zgodne z nowym protokołem Android - Audio Streaming for Hearing Aids (ASHA). Umożliwia to bezpośrednie przesyłanie strumieniowe z urządzeń iPhone, iPad, iPod touch oraz wybranych urządzeń z systemem Android.

**Oticon Play PX miniRITE R** - dyskretny aparat zasilany akumulatorem litowo-jonowym. Jest wyposażony w cewkę telefoniczną oraz podwójny przycisk funkcji.

**Oticon Play PX miniRITE T** - dyskretny aparat zasilany baterią cynkowo-powietrzną. Jest wyposażony we wskaźnik LED, cewkę telefoniczną oraz podwójny przycisk funkcji.

**Oticon Play PX miniBTE R** - mały aparat zauszny zasilany akumulatorem litowo-jonowym. Jest wyposażony w cewkę telefoniczną oraz pojedynczy przycisk funkcji.

**Oticon Play PX miniBTE T** - mały aparat zauszny zasilany baterią cynkowo-powietrzną. Jest wyposażony we wskaźnik LED, cewkę telefoniczną oraz pojedynczy przycisk funkcji.



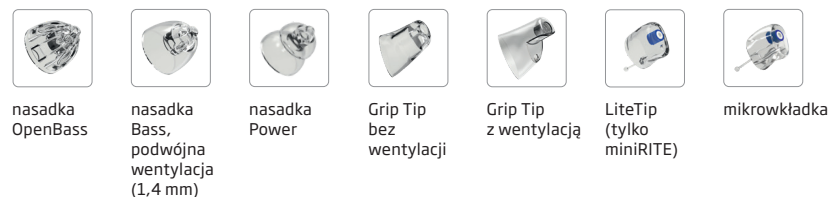
## Słuchawki miniFit:

Do wyboru są cztery rodzaje słuchawek o różnej mocy.

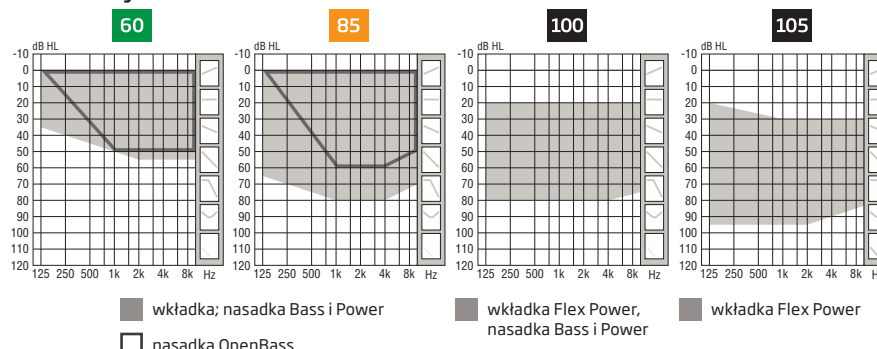


## Nasadki/wkładki miniFit:

Nasadki/wkładki miniFit obejmują nasadki standardowe i wkładki indywidualne. LiteTip i mikrowkładka są wykonane z akrylu, miękkiego silikonu lub VarioTherm®.



## Zakresy dopasowania dla metody DSL - miniRITE

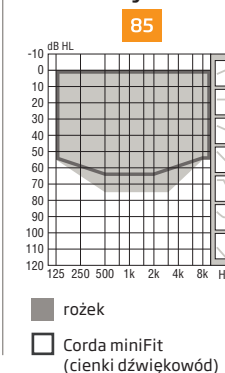


## Rożek lub cienki dźwiękówód:

Aparat miniBTE można dopasować z rożkiem miniBTE (również dziecięcym) i jedną z wkładek usznych lub z cienkim dźwiękówodem Corda miniFit 0.9 i jedną z nasadek/wkładek miniFit.



## Zakresy dopasowania dla metody DSL - miniBTE



Informacje dotyczące zgodności można znaleźć na [www.oticon.pl/compatibility](http://www.oticon.pl/compatibility).

\* Apple, logo Apple, iPhone, iPad oraz iPod touch są znakami towarowymi firmy Apple Inc., zarejestrowanymi w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.

® VarioTherm jest zarejestrowanym znakiem towarowym firmy Dreve.

[www.oticon.global](http://www.oticon.global)

